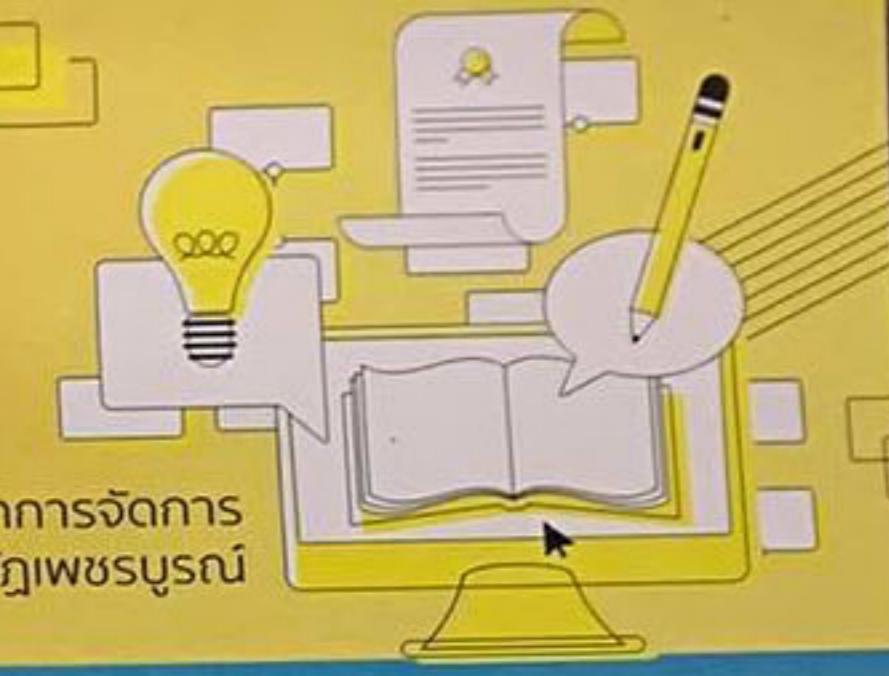


ACTIVE LEARNING

การจัดการเรียนการสอนและการประเมินผล

จัดทำโดย ฝ่ายวิชาการ คณะวิทยาการจัดการ
มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์



กักษะที่จำเป็นสู่อาชีพแห่งอนาคต

Learning



Teacher Center

- การสอน
- แผนการสอน
- กิจกรรมการเรียนการสอน
- เทคนิคการสอน
- สื่อการสอน
- การวัดและประเมินผล
- การเรียนการสอน

Child Center

- การเรียนรู้
- แผนการจัดการเรียนรู้
- กิจกรรมการจัดการเรียนรู้
- เทคนิคการเรียนรู้
- สื่อการเรียนรู้
- การวัดและประเมินผล
- การเรียนรู้

Active Learning : AL

เป็นกระบวนการเรียนรู้ตามแนวคิดการสร้างสรรค์ทางปัญญา (Constructivism) กระบวนการจัดการเรียนรู้ที่ผู้เรียนได้ลงมือกระทำและได้ใช้กระบวนการคิดเกี่ยวกับสิ่งที่เข้าได้กระทำลงไป (Bonwell, 1991) โดยผู้เรียนจะถูกเปลี่ยนบทบาทจากผู้รับความรู้ (Receive) ไปสู่การมีส่วนร่วมในการสร้างความรู้ (Co Creators) ความรู้ที่เกิดขึ้น เป็นความรู้ที่ได้จากประสบการณ์

ลักษณะของ Active Learning

- ▶ การเรียนการสอนที่พัฒนาศักยภาพทางสมอง ได้แก่ การคิด การแก้ปัญหา และการนำความรู้ไปประยุกต์ใช้
- ▶ การเรียนการสอนที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในกระบวนการเรียนรู้สูงสุด
- ▶ ผู้เรียนสร้างองค์ความรู้และจัดกระบวนการเรียนรู้ด้วยตนเอง
- ▶ ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนการสอนทั้งในด้านการสร้างองค์ความรู้ การสร้างปฏิสัมพันธ์ร่วมกัน ร่วมมือกันมากกว่าการแบ่งขัน
- ▶ ผู้เรียนเรียนรู้ความรับผิดชอบร่วมกัน การมีวินัยในการทำงาน และการแบ่งหน้าที่ความรับผิดชอบ
- ▶ กระบวนการสร้างสถานการณ์ให้ผู้เรียนอ่าน พูด พิง คิดอย่างลุ่มลึก ผู้เรียนจะเป็นผู้จัดระบบการเรียนรู้ด้วยตนเอง
- ▶ กิจกรรมการเรียนการสอนที่เน้นกักษะการคิดขั้นสูง
- ▶ กิจกรรมที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียนบูรณาการข้อมูลข่าวสาร หรือสารสนเทศ และหลักการความคิดรวบยอด
- ▶ ผู้สอนจะเป็นผู้อำนวยความสะดวกในการจัดการเรียนรู้ เพื่อให้ผู้เรียนเป็นผู้ปฏิบัติตัวอย่างตนเอง
- ▶ ความรู้เกิดจากประสบการณ์ การสร้างองค์ความรู้ และการสรุปบทกวนของผู้เรียน

**Teach Less
Learn More**

ผู้เรียนเป็นผู้มีบทบาทหลักในการเรียนรู้ของตนเอง

ลักษณะการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ AL

- 1 บีกระบวนการปฏิสัมพันธ์ ระหว่างผู้สอนและผู้เรียน
- 2 บีการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมของผู้เรียนทั้ง 3 ด้าน คือ
 - ▷ พุทธิพิสัย (Cognitive Domain)
 - ▷ อิจฉาพิสัย (Affective Domain)
 - ▷ กักษะพิสัย (Psychomotor Domain) (Bloom's Taxonomy)
- 3 ผู้สอนต้องใช้กังวิชาการ (ศาสตร์) และกักษะ/เทคนิค (ศิลป์)

หลักการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ AL

- 1 สอดคล้องกับเจตนาบนของหลักสูตร จุดประสงค์การจัดการเรียนรู้ ลักษณะ เนื้อหาวิชา
- 2 เน้นะสับกับวัย ความสามารถและความสนใจของผู้เรียน
- 3 จัดเรียงเนื้อหาตามลำดับขั้นตอน
- 4 ใช้สื่อ/แหล่งเรียนรู้ที่หลากหลายและเหมาะสม
- 5 ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการทำกิจกรรมและการประเมินผล
- 6 ส่งเสริมกระบวนการคิดและกักษะต่าง ๆ
- 7 ใช้เทคนิคหรือการเรียนรู้ที่หลากหลาย
- 8 มีการวัดและประเมินผลอย่างหลากหลายและเหมาะสมสอดคล้องกับกิจกรรม
- 9 ผู้เรียนมีความสุข มีเจตคติที่ดีและอยากรู้อยากเรียนรู้มากขึ้น

การออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ AL

Input	Process	Output
<ul style="list-style-type: none">• Learning Outcome• Curriculum Mapping• คำอธิบายรายวิชา• จุดประสงค์การเรียนรู้• Bloom's Taxonomy	<ul style="list-style-type: none">○ ออกแบบกิจกรรม○ จัดกิจกรรมการเรียนรู้○ สื่อ/แหล่งการเรียนรู้○ วัดและประเมินผล	<ul style="list-style-type: none">○ ผลลัพธ์ที่เกิดกับผู้เรียน• มีความรู้ กักษะตามที่กำหนด• มีกักษะการคิด, การสื่อสาร• มีกักษะทางสังคม• มีกักษะการทำงานเป็นกลุ่ม• มีกักษะเชิงและและการทำงาน• มีความสุข



วิธีการสอน

- การบรรยาย
- การทดลอง
- การใช้กราฟน้ำตกอย่าง
- การใช้เกม
- การใช้สถานการณ์จำลอง
- การศึกษาดุจงาน
- การอภิปรายกลุ่มย่อย
- STEM
- STEAM
- Flipped Classroom
- PBL, BBL, CBL, RBL
- Experiential Learning
- Discovery Learning
- Thinking Based Learning



รูปแบบการสอน



เทคนิคการสอน

- Think Pair Share
- Mind Mapping
- Blackboard Share
- Flow Chart
- Brainstorm
- Student Generated Exam Questions

วิธีการวัดและการประเมินผล

 การประเมินตามสภาพจริง (Authentic Assessment)	 การประเมินภาคปฏิบัติ (Performance Assessment)
 การประเมินโดยการใช้คำตาม (Questioning)	 การประเมินโดยการสื่อสาร (Communication)
 การประเมินโดยการสังเกตพฤติกรรม (Behavioral Observation)	 การประเมินตนเองของผู้เรียน (Student – Self Assessment)
 การประเมินโดยเพื่อน (Peer Assessment)	 ↑

↑ การประเมินโดยเพื่อน (Peer Assessment)